

CLASES DE GOLF

Individuales
 Dos personas
 Grupos (3-4 personas)



CLASES EN EL CAMPO

Estrategia

Ahorra un golpe jugando de manera inteligente

Técnica

Golpes en cuesta, apuntar de forma correcta...

Reglas del juego

Cortesía, dropaje...

Video análisis de Swing

Software V1 con Ipad

Informes personalizados de swing "on line"

SISTEMAS DE ENSEÑANZA

"The golfing Machine"

Organización dedicada al estudio del swing de golf desde un punto de vista técnico, científico y biomecánico. La publicación del libro "The golfing Machine" en 1969 por Homer Kelly después de varias décadas de profunda investigación provocó una verdadera revolución en el mundo del golf.

Después de 40 años de evolución y desarrollo, "The golfing Machine", se mantiene en la vanguardia científica y técnica del golf, que ha servido de inspiración a muchas escuelas para desarrollar sus propias líneas de enseñanza: Leadbetter, Cook, Leithz (Trackman), Jim McLean, etc "The golfing Machine" proporciona las herramientas que el instructor necesita para obtener el mayor rendimiento de sus alumnos.

"Stack and Tilt"

Andy Plummer y Mike Bennet crean un método de enseñanza basado en el movimiento 3D del swing de golf, consiguiendo rápidos resultados con sus jugadores del PGA Tour.

Con este sistema, se consigue pegar a la bola de forma más eficiente y repetitiva posible, buscando un determinado patrón de bola que ofrezca una combinación óptima de distancia y control. El objetivo es lo que llaman Push-Draw, una bola que sale ligeramente por la derecha del objetivo y gira hacia la izquierda hasta volver a él.